



PRÊMIO LUENY MORELL DE INOVAÇÃO EDUCACIONAL NO ENSINO SUPERIOR NO STEAM

InnovaHiEd Academy é uma entidade comprometida com a inovação da Educação Superior (ES), que tem entre seus princípios promover a mudança e adaptação dos modelos de ensino para aproximar a educação universitária das demandas da sociedade atual.

O Prêmio Lueny Morell de Inovação Educacional no Ensino Superior da STEAM reconhece iniciativas relevantes de inovação docente no campo da ciência, tecnologia, engenharia, artes e matemática (STEAM), caracterizada por sua significativa contribuição e impacto sobre a ES. A iniciativa de inovação pedagógica pode ser (1) realizada por um único professor ou por um grupo de professores no contexto do seu(s) curso(s), ou pode ser (2) uma iniciativa institucional no contexto de um/algum grau/s, uma Escola/Departamento ou Universidade. Neste último caso, a proposta deve ser conduzida pelo responsável pela iniciativa na instituição.

Com este prêmio, a InnovaHiEd Academy quer honrar a memória de sua fundadora, Lueny Morell, mulher que se caracterizou por sua capacidade de conectar pessoas e entidades em favor da melhoria educacional, com um impacto verdadeiramente global.

Esta edição do prêmio é organizada pela InnovaHiEd Academy em conjunto com a International Federation of Engineering Education Societies (IFEES) e o Global Engineering Deans Council (GEDC) e é patrocinada pela CTI Global e IAOE.

A iniciativa merecedora do prêmio Lueny Morell receberá, como reconhecimento, um prêmio em espécie de 2.000 USD, bem como a cobertura das despesas associadas à participação na cerimônia de premiação a ser realizada durante a WEEF 2022 na Cidade do Cabo, África do Sul, entre 28 de novembro e 1º de dezembro de 2022.¹

Elegibilidade

Qualquer iniciativa de inovação educacional na área de STEAM, aplicada na graduação ou mestrado, está credenciada a ser submetida.

A iniciativa deve demonstrar sua relação com o campo STEAM, enquanto sua natureza inovadora deve ser verificada em relação às metodologias e/ou tecnologias aplicadas e demonstrar impacto mensurável no contexto de seu desenvolvimento e aplicação.

Submissão de aplicativos

A candidaturas podem ser submetidas em espanhol, português ou inglês, e seguirão um processo dividido em duas fases:

Fase 1:

Um documento de no máximo 1000 palavras deve ser enviado, incluindo:

¹ Os custos de mover uma pessoa em classe econômica de seu local de residência para Cidade do Cabo, sua inscrição no evento e duas noites de hotel. Caso a conferência seja realizada virtualmente devido a limitações derivadas da pandemia atual, apenas o valor do prêmio será entregue por meio de uma transferência bancária.



- Descrição da iniciativa de inovação educacional, incluindo metodologias e/ou tecnologias aplicadas
- Tipo de iniciativa
 1. Individual o un grupo de profesores
 2. Institucional
- Contexto de desenvolvimento da iniciativa (universidade, graduação, cursos)
- Descrição sintética do ensino do aluno e/ou melhoria da aprendizagem

Todas as candidaturas recebidas, serão submetidas a um processo de pré-seleção.

Fase 2:

As candidaturas aprovadas na fase 1 devem apresentar, adicionalmente, documento que inclua, além do descrito na fase 1, os seguintes elementos:

- Evidência de melhora da aprendizagem do professor e/ou aluno
- Nome das pessoas que desenvolveram a iniciativa e breve visão curricular de cada uma (máximo 500 palavras por pessoa)

Todas essas informações devem ser incluídas em um documento em formato PDF, que pode conter textos, imagens e/ou links para materiais multimídia adicionais (podcasts, vídeos, animações etc.). O comprimento máximo permitido é de 3.000 palavras, sem contar as revisões curriculares das pessoas envolvidas. O peso máximo suportado para o arquivo é de 10MB. Este arquivo deve ser enviado através do sistema fornecido para este fim em https://bit.ly/LM_Award

Cronograma

- As inscrições devem ser submetidas até 31 de maio de 2022
- O resultado da pré-seleção (fase 1) será divulgado em 30 de junho de 2022
- Os candidatos aprovados na fase 1 devem apresentar a documentação adicional até 31 de julho de 2022
- As três finalistas serão anunciadas em 31 de agosto de 2022
- A vencedora será anunciada em 30 de setembro de 2022

Crerários de avaliaçãõ

O Prêmio Lueny Morell de Inovação Educacional no Ensino Superior da STEAM será decidido por um comitê que revisará cada candidatura levando em conta os seguintes critérios:

- Contexto da iniciativa de inovação educacional
 1. País, universidade, graduação, cursos
 2. Escopo de desenvolvimento e impacto (local, regional, nacional, internacional)
 3. Relacionamento com a sociedade e/ou com o setor profissional
- Impacto educacional
 1. Parâmetros indicando o grau de melhoria
 2. Indicadores de mudança contribuíram tanto na introdução de novas metodologias quanto na aplicação de tecnologias no SE
 3. Evidência do impacto sobre os graus envolvidos (mudança de currículo, introdução de novas competências etc.)



- Impacto no setor socioemotivo relacionado
 1. Evidências que indicam o impacto da iniciativa de inovação educacional na sociedade e no setor profissional
 2. Relacionamento da iniciativa com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável das Nações Unidas

Júri

A comissão julgadora do prêmio Lueny Morell é composta pelas seguintes pessoas:

- Silvia Terrasa (Espanha)
- José Roberto Cardoso (Brasil)
- María Teresa Garibay (Argentina)
- Natacha DePaola (EUA) (EUA)
- Waldemar Ramirez Beiso (Porto Rico)
- Eduardo Vendrell Vidal (Espanha)²
- Uriel Cukierman (Argentina)²
- Hans J. Hoyer (EUA)²

Patrocinadores



² Membros que não votam